



Večer matematike u III. gimnaziji Osijek

Raspored održavanja predavanja i radionica:

hodnici III. gimnazije

„Večer matematike“

Izložba učenika III. gimnazije

(potrebna prijava)

uč. 10/II. kat

1 „Dokazi bez riječi“

Prikaz dokaza nekih matematičkih identitet samo slikom ili grafom.

Zara Bičvić i Petar Lukavec, učenici III. gimnazija Osijek

uč. 7/I. kat

2 „Escape room“

Rješavajući zagonetke i matematičke mozgalice nastojte pobjeći iz učionice.

Teuta Muharemi i Matko Leko, učenici III. gimnazija Osijek

Večer matematike, 1.12.2022., III. gimnazija Osijek

uč. 6/I. kat

- 3** „Matematika u kriptografiji“ Kako odgonetnuti šifriran tekst? Kako napraviti svoju šifru? Gdje je tu matematika?
Helena Floreani, Ivan Katić, Zvonimir Šego
učenici III. gimnazije Osijek

uč. 11/II. kat

- 4** „Pogodi riječ“ Zakoni eksponencijalnog rasta i pada prirodno se pojavljuju u medicini, kemiji, biologiji, geologiji, fizici i brojim drugim granama znanosti. U nekoliko zanimljivih primjera iz stvarnog života pokazati primjenu istog te odmjeriti znanje i brzinu u rješavanju zadataka.
Maja Andrijević, asistentica Odjela za matematiku u Osijeku

uč. 8/ II. kat

- 5** „Sudoku križaljke“ Kako biti uspješan u rješavanju sudoku? Gdje se tu krije matematika? Dođi i budi pobjednik.
Ana Gusak Mikac, prof. III. Gimnazija Osijek

uč. 12/II. kat

- 6** „Kako pomoću linearne funkcije pobjeći iz tamnice?“ Na radionici će sudionici igrati igru *Function Dungeon* koja se razvija u okviru Erasmus+ projekta GAME-based learning in MATHEMATICS (GAMMA). Igrač u igri pokušava naći put kroz tamnicu. Kako bi to postigao, prolazi kroz labirint različitih soba. Interakcijom s objektima igrač pronalazi probleme povezane s linearnom funkcijom, a rješavanje ovih problema otvara mu put do drugih soba.
Izv.prof.dr.sc. Mirela Jukić Bokun, Odjel za matematiku u Osijeku
Prof.dr.sc. Mihaela Ribičić Penava, Odjel za matematiku u Osijeku

uč.PI /prizemlje

- 7** „Otok s blagom“ Otok s blagom društvena je igra u kojoj učenici bacaju kockicu/vrte spajalicu i ovisno o broju pomiču se po ploči. Na svakom polju nalazi se određeni matematički zadatak, težinom prilagođen uzrastu. Uz to, sve lovi čudovište koje otežava dolazak do blaga. Onaj tko prvi pronađe blago, osvaja simboličnu nagradu.
Aurora Ana Barišić, Lucija Hunjadi i Lukas Levaković, učenici III.gimnazije Osijek

Večer matematike, 1.12.2022., III. gimnazija Osijek

uč. 2/prizemlje

8 „GO igra“
Dina Min – Chen i Matea Lukić,
učenice III.gimnazije Osijek

Radionica na kojoj će sudionici upoznati i naučiti igrati Go, 4000 godina staru kinesku igru. Zabava i pokretanje moždanih vijuga.

Prijave: [prijave vecer matematike](#)

Ostale informacije : vecer.matematike.os@gmail.com

Večer matematike, 1.12.2022., III. gimnazija Osijek